***“Best score” application for Android*** (**версия ОС выше 4.0.3)**

Приложение предназначено для учета средней статистики игрока в боулинг в разных сезонах или соревновательных лигах.

**Общее:** Язык приложения: Английский

**В приложении не должно быть модальных диалогов.**

Записанные данные (настройки, лиги, игры) должны сохраняться между запусками приложения или устройства. 2 проверки выкл телефон и выйти из приложения

**Action bar:**

Содержит кнопку открытия бокового меню, логотип, название экрана и кнопку настройки (для устройств без аппаратной кнопки контекстного меню). При открытии меню кнопка настроек должна исчезать.

**Главный экран:**

Содержит кнопку добавления 1 2 новой лиги Add League, нажатие на эту кнопку открывает диалог добавления новой лиги. Лига – термин абстрактный, игрок может использовать «лигу» как день, в который он с кем-то играет. Например, имя лиги: «Вторник, партнеры по бизнесу». Добавление новой лиги отражается на главном экране со средним обнуленным счетом этой лиги. Нажатие на лигу open переводит на экран этой лиги. Добавленная лига должна отражаться в боковом меню с кнопкой, открывающей диалог: удалить 1, переименовать.1

**Боковое меню: drawer**

Открывается стандартными способами открытия меню Андроид. Перым пунктом всегда должен быть пункт перехода на главный экран. По мере добавления новых лиг, они должны отображаться в боковом меню в хронолигическом порядке добавления. Лиги можно переименовывать и удалять с помощью кнопки опций, которая открывает соответствующий диалог. Удаление должно происходить с подтверждением. Из бокового меню можно переходить в любую лигу.

**Экран лиги:**

Содержит имя лиги, ее текущее среднее значение и кнопку добавления игры. Нажатие кнопки игры должно открывать диалог с вводом даты и общего счета игры [0-300]. У каждой добавленной игры 2 должен быть цветовой индикатор, сигнализирующий о том, насколько хороша была эта игра. Данный параметр отпереляется в настройках. Поменять настройки и результат-изм цвета. Нажатие на игру открывает диалог редактирования/удаления игры.

**Экран настроек:**

Настройки открываются с помощью кнопки в Action Bar или с помощью аппаратной кнопки контекстного меню. Настройки – диалог, в котором можно указать границы хорошей и нормальной игры. Границы работают по следующему принципу:

Уст настройки и внести счет игр, а потом поменять счет, а потом поменять настройки

Зеленый индикатор хорошей игры: X > BorderGoodGame = GreenBall

Желтый индикатор нормальной игры: X > BorderNormalGame = YellowBall

Все, что меньше BorderNormalGame, - плохая игра, таким играм соответствует красный индикатор:

X < BorderNormalGame = RedBall